

TD PB1 - Corrigé des ADC

ADC 1

1) Un nombre à 6 chiffres en combinant pas le chiffre 0 est une 6-liste de $\llbracket 1,9 \rrbracket$. Il y a donc 9^6 possibilités.

2) Un nombre à 6 chiffres non nuls et deux à deux distincts est une 6-liste sans répétition de $\llbracket 1,9 \rrbracket$. Il y a

$$9 \times 8 \times 7 \times 6 \times 5 \times 4 = \frac{9!}{3!} \text{ possibilités.}$$

3) Méthode 1 : Un nombre à 6 chiffres est un élément de $\llbracket 100\,000, 999\,999 \rrbracket$. Il y a

$$999\,999 - 100\,000 + 1 = 900\,000 \text{ tels nombres.}$$

Méthode 2 (version longue) :

Pour choisir un nombre à 6 chiffres :

→ on choisit le 1^{er} chiffre (celui le plus à gauche), qui doit être non nul : il y a 9 possibilités

→ puis, on choisit les autres chiffres, soit une 5-liste de $\llbracket 0,9 \rrbracket$: il y a 10^5 possibilités

Au total, il y a 9×10^5 possibilités

ADC 2

1) Une main est une combinaison de 5 cartes parmi les 32 de jeu. Il y en a $\binom{32}{5}$.

2) Pour obtenir une main ayant exactement 3 rois :

→ on choisit 3 rois parmi les 4 : il y a $\binom{4}{3} = 4$ possibilités

→ puis on choisit 2 autres cartes parmi les $32 - 4 = 28$ restantes

Il y a $\binom{28}{2}$ possibilités.

Au total, il y a $4 \times \binom{28}{2}$ telles mains.

3) \exists y a $\frac{22}{4} = 8$ coeurs.

Une main de coeurs est un ensemble de 5 cartes parmi les 8 coeurs. \exists y en a $\binom{8}{5}$.

ADC3

1) Tirages simultanés

Modélisation: l'univers Ω est l'ensemble des combinaisons de deux numéros de $\llbracket 1, 9 \rrbracket$. $\text{Card}(\Omega) = \binom{9}{2} = \frac{9 \times 8}{2} = 36$.

Les tirages sont équiprobables donc on considère la probabilité uniforme P sur Ω .

Soient A : "obtenir des numéros de même parité"

B : "obtenir 2 numéros pairs"

C : "obtenir 2 numéros impairs."

$A = B \cup C$ avec B et C incompatibles donc $P(A) = P(B) + P(C)$.

$$* P(B) = \frac{\text{Card}(B)}{\text{Card}(\Omega)}$$

Un tirage de B est une combinaison de 2 numéros de

$$\{2, 4, 6, 8\}, \text{ donc } \text{Card}(B) = \binom{4}{2} = \frac{4 \times 3}{2} = 6.$$

$$P(B) = \frac{6}{36}$$

$$* P(C) = \frac{\text{Card}(C)}{\text{Card}(\Omega)} \quad \text{et } C \text{ est l'ensemble des combinaisons}$$

de 2 numéros de $\{1, 3, 5, 7, 9\}$: $\text{Card}(C) = \binom{5}{2} = \frac{5 \times 4}{2} = 10$.

$$P(C) = \frac{10}{36}$$

$$* \text{ On a donc } P(A) = \frac{6}{36} + \frac{10}{36} = \frac{16}{36} = \frac{4}{9}$$

d) Tirages successifs avec remise

Modélisation: l'univers Ω est l'ensemble des 2-listes de $[1, 9]$

$$\text{Card}(\Omega) = 9^2 = 81.$$

Les tirages sont équiprobables donc on considère la probabilité uniforme P sur Ω .

Soient A : "obtenir des numéros de même parité"

B : "obtenir 2 numéros pairs"

C : "obtenir 2 numéros impairs."

$A = B \cup C$ avec B et C incompatibles donc $P(A) = P(B) + P(C)$.

$$\ast P(B) = \frac{\text{Card}(B)}{\text{Card}(\Omega)}.$$

Un tirage de B est une 2-liste de $\{2, 4, 6, 8\}$.

$$\text{Donc } \text{Card}(B) = 4^2 = 16$$

$$P(B) = \frac{16}{81}$$

$\ast P(C) = \frac{\text{Card}(C)}{\text{Card}(\Omega)}$ et l'ensemble des 2-listes de $\{1, 3, 5, 7, 9\}$


$$\text{Card}(C) = 5^2 = 25 \quad \text{donc} \quad P(C) = \frac{25}{81}.$$

$$\ast \text{On a donc } P(A) = \frac{16}{81} + \frac{25}{81} = \frac{41}{81}$$

AOCU

$\ast n \in \mathbb{N}^*$. Un tirage est une n -liste de $\{B, N\}$.

Par exemple: (B, B, N, \dots, B, N)

 Si on regarde juste les couleurs, il n'y a pas probabilité uniforme, il faut faire autrement.

Méthode 1: Numérotions les boules blanches 1 à n
les boules noirs $n+1$ à $2n$.

Un tirage est alors une n -liste sans répétition de $\llbracket 1, 2n \rrbracket$ et, avec ce point de vue, les tirages sont équiprobables. L'univers Ω est alors muni de la probabilité uniforme. $\text{Card}(\Omega) = \frac{(2n)!}{(2n-n)!} = \frac{(2n)!}{n!}$

Soit A : "obtenir n -boules noires". Un tirage de A est une n -liste sans répétition de $\llbracket n+1, 2n \rrbracket$ donc

$$\text{Card}(A) = \frac{n!}{(n-n)!} = n!$$

$$\text{Donc } P(A) = \frac{\text{Card}(A)}{\text{Card}(\Omega)} = \frac{(n!)^2}{(2n)!}$$

Méthode 2 : On change de point de vue et on considère que les tirages sont simultanés car c'est sans remise et ici l'ordre des tirages n'a pas d'importance pour la question posée.

Toujours avec la même recommandation, l'univers Ω' est l'ensemble des combinaisons de n boules parmi les $2n$ boules.

$\text{Card}(\Omega') = \binom{2n}{n}$ et il y a toujours probabilité uniforme

$$\text{Et } \text{Card}(A) = \binom{n}{n} = 1, \text{ donc } P(A) = \frac{1}{\binom{2n}{n}} = \frac{1}{\frac{(2n)!}{n!(2n-n)!}} = \frac{(n!)^2}{(2n)!}$$

Méthode 3 : Avec les probabilités conditionnelles

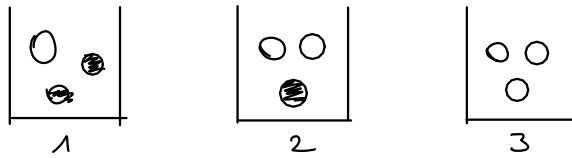
Notons N_k : "obtenir une boule noire au k -ième tirage".

$$A = N_1 \cap N_2 \cap \dots \cap N_n$$

D'après la formule des probabilités composées :

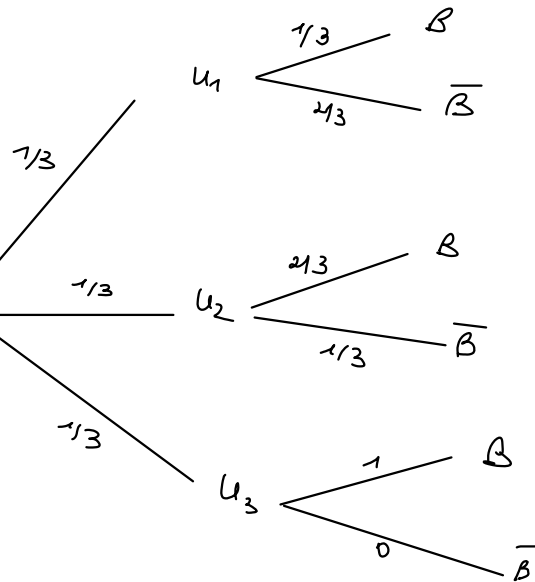
$$\begin{aligned} P(A) &= P(N_1) P_{N_1}(N_2) \dots P_{N_1 \cap \dots \cap N_{n-1}}(N_n) \\ &= \frac{n}{2n} \times \frac{n-1}{2n-1} \times \dots \times \frac{1}{2n-(n-1)} \\ &= \frac{n! \times n!}{(2n)(2n-1) \dots (n+1) \times n!} \\ &= \frac{(n!)^2}{(2n)!} \end{aligned}$$

ASCS



Notons U_k : "on choisit l'urne k "

B : "la boule est blanche".



(U_1, U_2, U_3) est un système complet d'événements.

D'après la formule des probabilités totales:

$$\begin{aligned} P(B) &= P(U_1)P_{U_1}(B) + P(U_2)P_{U_2}(B) + P(U_3)P_{U_3}(B) \\ &= \frac{1}{3} \times \frac{1}{3} + \frac{1}{3} \times \frac{2}{3} + \frac{1}{3} \times 1 \\ &= \frac{2}{3}. \end{aligned}$$

2) On cherche $P_B(U_1)$.

D'après la formule de Bayes

$$\begin{aligned} P_B(U_1) &= \frac{P(U_1)P_{U_1}(B)}{P(B)} \\ &= \frac{\frac{1}{3} \times \frac{1}{3}}{\frac{2}{3}} \\ &= \frac{1}{6}. \end{aligned}$$