

## Programme de colle des semaines 11 et 12

23 novembre au 4 décembre 2020

### AN4 Continuité

**Prérequis :** chapitres AN1 et AN3 (Études de fonctions - Limites)

#### 1. Continuité

- ▷ Continuité en un point, sur un intervalle. Continuité à gauche, à droite.
- ▷ Opérations sur les fonctions continues. Composition.
- ▷ Prolongement par continuité en un point.
- ▷ Théorème des valeurs intermédiaires.

#### 2. Bijectivité

- ▷ Fonctions réalisant une bijection de  $I$  sur  $J$  : définition, représentation graphique de la réciproque.
- ▷ Théorème de la bijection continue : Toute fonction continue et strictement monotone sur un intervalle  $I$  définit une bijection de  $I$  sur un intervalle  $J$  que l'on peut donner. La bijection réciproque associée est elle-même continue sur  $J$  et a le même sens de variation que  $f$ .
- ▷ Fonction arc-tangente : définition, valeurs remarquables, limites, variations. La dérivée a été donnée sans démonstration, elle peut être utilisée.

#### Méthodes du chapitre

- ▷ **Étudier la continuité d'une fonction.**
- ▷ Montrer qu'une fonction peut être prolongée par continuité en un point.
- ▷ Montrer qu'une fonction réalise une bijection d'un intervalle  $I$  sur un intervalle  $J$  à déterminer.
- ▷ Dresser le tableau de variation de la réciproque associée.
- ▷ Étudier une fonction où Arctan intervient.

### AL4 Ensembles et applications

#### 1. Vocabulaire ensembliste.

- ▷ Appartenance. Inclusion. Notations  $\in, \subset$ .
- ▷ Complémentaire. Notation  $\bar{A}$ . Ensemble  $A \setminus B$ .  $\cap, \cup$ . Lois de De Morgan.

#### 2. Applications

- ▷ Définition. Vocabulaire : image, antécédent.
- ▷ Ensemble image d'une application (notation  $f(E)$  ou  $\text{Im}(f)$ ).
- ▷ Composée de deux applications.
- ▷ Applications injectives, surjectives, bijectives. Application réciproque d'une bijection.
- ▷ Une fonction strictement monotone est injective.

**Méthodes du chapitre**

**Aux colleurs : On prendra des exemples issus soit de l'analyse (étude de fonctions) soit de l'algèbre linéaire (dans  $\mathbb{R}^2$  ou  $\mathbb{R}^3$ ).**

- ▷ Montrer une inclusion de deux ensembles.
- ▷ Montrer l'égalité de deux ensembles donnés : par équivalence (quand c'est possible - résolution d'équations) ou par double-inclusion.
- ▷ Méthodes spécifiques aux fonctions :
  - Savoir lire les informations ( $f(I)$ , injectivité, surjectivité) dans le tableau de variation.
  - Montrer qu'une fonction réalise une bijection d'un intervalle  $I$  sur un intervalle  $J$  à déterminer.
- ▷ Méthodes dans  $\mathbb{R}^2$  ou  $\mathbb{R}^3$  :
  - Déterminer les antécédents d'un élément par une application.
  - Montrer qu'une application est bijective et déterminer son application réciproque.
  - (Plus difficile) Démontrer par double inclusion que  $\text{Im}(f) = \dots$  (résultat donné).

**Remarque : Pour les applications non injectives ou non surjectives, on se limitera à des exemples simples où on peut facilement trouver un contre-exemple.**

**Info Boucles for et while**

1. Déjà vu : +, -, \*, /, ^, sqrt, exp, log, cos, sin, %e, %pi, input, disp, if
2. Nouveau : boucles for et while.

**Questions de début de colle**

*La colle débutera par une ou plusieurs questions dans la liste ci-dessous :*

- Énoncé d'une définition ou d'une propriété du cours.
- Exercice de cours (ceci peut constituer un premier exercice).
  1. Justifier que pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , l'équation  $\cos(x) = \frac{1}{n}$  admet une unique solution  $u_n \in [0, \frac{\pi}{2}]$ .
  2. Montrer que  $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$  est croissante et tend vers  $\frac{\pi}{2}$  (on utilisera une fonction réciproque adaptée).
- Exercice de cours : Montrer que  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 3x + 1\} = \{(a + 1, 3a + 4), a \in \mathbb{R}\}$  par double inclusion.
- Démonstration : Si  $f : E \rightarrow F$  et  $g : F \rightarrow G$  sont bijectives, alors  $g \circ f : E \rightarrow G$  est également bijective et  $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$
- Informatique : écrire un programme comportant une boucle for.
  - Écrire un programme qui affiche le terme de rang  $n$  d'une suite récurrente d'ordre 1.
  - Écrire un programme qui détermine le premier  $n \in \mathbb{N}$  tel que  $u_n$  vérifie ...