

PROGRAMME DE COLLE S11

26 AU 30 NOVEMBRE 2018

AL4 Ensembles et applications

1. Vocabulaire ensembliste.

- ▷ Appartenance. Inclusion. Notations \in, \subset . Ensemble $\mathcal{P}(E)$ des parties de E .
- ▷ Complémentaire. Notation \bar{A} . Ensemble $A \setminus B$. \cap, \cup . Lois de De Morgan.
- ▷ Produit cartésien d'ensembles.

2. Applications

- ▷ Définition. Vocabulaire : image, antécédent. Image d'une application (notation $f(E)$ ou $\text{Im}(f)$), image d'un ensemble par f (notation $f(A)$).
- ▷ Composée de deux applications. Restriction et prolongement d'une application.
- ▷ Applications injectives, surjectives, bijectives. Application réciproque.
- ▷ Une fonction strictement monotone est injective.

Compétences attendues

- ▷ Savoir montrer une inclusion de deux ensembles, l'égalité de deux ensembles (par double-inclusion ou par équivalence).
- ▷ Déterminer l'ensemble image d'une application (pour les fonctions, on pourra utiliser le théorème de la bijection).
- ▷ Montrer qu'une application est bijective et déterminer son application réciproque.
- ▷ Montrer qu'une fonction est injective par étude des variations; appliquer le théorème de la bijection.
- ▷ Montrer qu'une application est injective/surjective.

PB1 Dénombrements – Probabilités sur un univers fini (début)

Sommes et produits (en particulier : les coefficients binomiaux, factorielle, etc.).

1. Dénombrement

- ▷ Cardinal d'un ensemble fini. Cardinal d'une union disjointe, d'une union, de $A \setminus B$ avec $B \subset A$, de \bar{A} . Cardinal d'un produit cartésien.
- ▷ Nombre de p -listes de E .
- ▷ Nombre de p -listes sans répétition de E . Cas particulier : permutations de E .
- ▷ Nombre de parties à p éléments de E . $\text{Card}(\mathcal{P}(E)) = 2^{\text{Card}(E)}$.

2. Univers - Événements

- ▷ Univers Ω (fini non vide). Événements. Opérations, événements incompatibles.
- ▷ Système complet d'événements : une famille finie d'événements (A_1, \dots, A_n) est un système complet si elle vérifie les conditions deux suivantes :

$$\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket, i \neq j, A_i \cap A_j = \emptyset \quad \text{et} \quad \bigcup_{i=1}^n A_i = \Omega$$

3. Notion de Probabilité

- ▷ Définition d'une probabilité Une probabilité est une application de $\mathcal{P}(\Omega)$ dans $[0, 1]$ et vérifiant $P(\Omega) = 1$ et $\forall (A, B) \in \mathcal{P}(\Omega)^2$ incompatibles, $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$ (P est additive).
- ▷ Propriétés : probabilité d'une union d'événements deux à deux incompatibles. Si (A_1, \dots, A_n) est un système complets d'événements, $\sum_{k=1}^n P(A_k) = 1$. Formules donnant : $P(\bar{A})$, $P(A \setminus B)$, $P(A \cup B)$, $P(A \cup B \cup C)$. Calcul de $P(A)$ comme somme des probabilités des événements élémentaires composant A .
- ▷ Une probabilité P est entièrement déterminée par la donnée des probabilités des événements élémentaires. Cas de l'équiprobabilité : **probabilité uniforme**.

Compétences attendues

- ▷ Reconnaître une situation type de dénombrement (dénombrement de listes, de listes sans répétition ou de combinaisons);
- ▷ Réaliser et rédiger un calcul de dénombrement.
- ▷ Justifier et rédiger un calcul de probabilité, dans le cadre d'une **probabilité uniforme** sur Ω .

Info Boucles while

- ▷ Déjà vu : input, disp, instructions if, boucles for
- ▷ Boucles while

Questions de cours

La colle débutera par une ou plusieurs questions de cours dans la liste ci-dessous :

- Énoncer une définition, une propriété ou un théorème figurant dans le programme ci-dessus.
- Démontrer que la composée de deux applications injectives/surjectives est injective/surjective (au choix du colleur).
- Démontrer que, si P est une probabilité sur Ω et que A, B sont des événements de Ω , $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$.
- Donner la définition de la probabilité uniforme et démontrer que c'est une probabilité sur Ω .
- **Informatique :**
 - Écrire un programme qui affiche le plus petit $n \in \mathbb{N}$ tel que $u_n \leq 0,01$ avec $u_0 = 5$ et pour tout $n \in \mathbb{N}$, $u_{n+1} = \sqrt{4 + u_n} - 2$ (ou tout exemple du même type).
 - Écrire un programme qui affiche le plus grand $n \in \mathbb{N}$ tel que $2^n \leq 10000$ (ou tout autre exemple du même type).

Rappel des chapitres déjà vus

AN1 : Étude de fonctions
AN2 : Suites réelles
AN3 : Limites et continuité

AL1 : Nombres complexes
AL2 : Sommes et produits
AL3 : Polynômes
AL4 : Ensemble et applications

PB1 : Probabilités sur un univers fini.