

Python-ECG1-11-Listes3-Copy1

November 30, 2021

1 TP11 - Parcourir une liste – Corrigé

1.1 Exercice 1 - Variance

- 1) Écrire une fonction **moyenne(L)** qui, étant donnée une liste de nombres L , renvoie la moyenne de ses éléments.

```
In [1]: # version 1
def moyenne(L):
    m = 0
    for k in range(len(L)):
        m = m + L[k]
    m = m/len(L)
    return m

# Version 2
def moyenne(L):
    m = 0
    for x in L:
        m = m + x
    m = m/len(L)
    return m
```

Tester avec la liste $L = [3,5,1,3]$

```
In [2]: L = [3,5,1,3]
        moyenne(L)
```

```
Out[2]: 3.0
```

- 2) Écrire une fonction **variance(L)** qui, étant donnée une liste de nombres L , renvoie la variance de ses éléments.

```
In [3]: # Version 1
def variance(L):
    m = moyenne(L)
    v = 0
    for k in range(len(L)):
```

```

        v = v + (L[k]-m)**2
    v = v/len(L)
    return v

```

```

# Version 2
def variance(L):
    m = moyenne(L)
    v = 0
    for x in L:
        v = v + (x-m)**2
    v = v/len(L)
    return v

```

Tester avec la liste précédente.

In [4]: variance(L)

Out[4]: 2.0

1.2 Exercice 2 - maximum - minimum

1) Sur feuille.

2) Écrire une fonction **maximum(L)** qui renvoie la maximum d'une liste de nombres *L*.

```

In [5]: # Version 1
def maximum(L):
    M = L[0]
    for k in range(1, len(L)) :
        if L[k] > M:
            M = L[k]
    return M

```

```

# Version 2
def maximum(L):
    M = L[0]
    for x in L :
        if x > M:
            M = x
    return M

```

Tester avec la liste $L = [2,3,5,8,1,2,1]$

In [6]: L = [2,3,5,8,1,2,1]
maximum(L)

Out[6]: 8

3) Écrire de même une fonction **minimum(L)**.

```
In [7]: # Version 1
def minimum(L):
    m = L[0]
    for k in range(1, len(L)) :
        if L[k] < m:
            m = L[k]
    return m

# Version 2
def minimum(L):
    m = L[0]
    for x in L :
        if x < m:
            m = x
    return m
```

On n'oublie pas de tester.

```
In [8]: minimum(L)
```

```
Out[8]: 1
```

1.3 Exercice 3 - Probabilités

- 1) Écrire des instructions python permettant de simuler 100 lancers d'une pièce équilibrée. Le résultat sera donné sous la forme d'une liste, par exemple ['P','P','F','P',...]

Rappel : la bibliothèque **numpy.random as rd** permet de faire de l'aléatoire. **rd.randint(a,b)** renvoie un entier aléatoire entre a (inclus) et b (exclus).

```
In [19]: import numpy.random as rd
L = []
for k in range(100):
    alea = rd.randint(0,2) # On va dire que 0=P et 1=F
    if alea == 0 :
        L.append('P')
    else :
        L.append('F')
print(L)
```

```
['P', 'P', 'F', 'F', 'F', 'F', 'P', 'P', 'P', 'F', 'F', 'P', 'F', 'P', 'F', 'P', 'P', 'P', 'F', 'F']
```

- 2) Compter le nombre de "Pile" obtenus.

```
In [20]: # Version 1
n = 0 # compteur
for k in range(100):
    if L[k] == 'P':
```

```

        n = n+1
print(n)

# Version 2
n = 0 # compteur
for x in L:
    if x == 'P':
        n = n+1
print(n)

```

52

52

3) Retrouver le résultat avec l'instruction `L.count(...)`.

`L.count(obj)` renvoie le nombre de fois où l'élément *obj* est présent dans la liste *L*.

In [23]: `L.count('P')`

Out[23]: 52

1.4 Exercice 4 - Second maximum

Écrire une fonction `second_max(L)` qui renvoie la valeur du second maximum de *L*, c'est-à-dire la deuxième plus grande valeur.

```

In [33]: # Version 1
def second_max(L):
    M = maximum(L)
    while M in L:
        L.remove(M)
    M2 = maximum(L)
    return M2

# Version 2
def second_max(L):
    M = maximum(L)
    # point de départ de SM : la première valeur < M
    i = 0
    while L[i] == M :
        i = i+1
    SM = L[i]
    for k in range(i+1,len(L)):
        if SM < L[k] < M:
            SM = L[k]
    return SM

```

Tester toujours avec la liste `L = [8,3,5,8,1,2,3]`

```
In [32]: L = [8,3,5,8,1,2,3]
         second_max(L)
```

```
Out[32]: 5
```